

La importancia del juego en la infancia

Ahora que llegan las Navidades, la palabra “juguete” nos bombardea de tal manera, que podemos perder de vista que cantidad no es sinónimo de calidad.

¿Por qué necesitan los niños jugar? El juego es el medio a través del cual, los niños comienzan su socialización, aprenden a controlar sus deseos, sus impulsos, y van asimilando una serie de reglas de conducta que les permitirán conocer y adaptarse al mundo de los adultos. El niño juega porque obtiene satisfacción en ello. A su vez, va formando su personalidad y desarrollando diferentes procesos psíquicos. Cualquier capacidad del niño se desarrolla con mayor facilidad a través del juego que fuera de él.

Por tanto, el juego tiene diversas e importantes funciones: es el principal medio educativo del niño, el intermediario entre él y el mundo que le rodea, es una gran fuente de satisfacción y además, el vehículo de expresión de las necesidades fundamentales del niño. A través del juego el niño va conquistando autonomía y adquiriendo unos esquemas de conducta prácticos y mentales que le servirán para ir adaptándose a la vida.

La calidad del juego no está tanto en su soporte material, sino en las posibilidades de aprendizaje y de contacto social que brinda. El mejor juguete no es el más elaborado, ni el más sofisticado. El niño necesita manipular el juguete para descubrir qué puede hacer con él. Si éste tiene definidas todas las posibilidades, será más difícil aplicar la creatividad. El adulto que entiende el juguete como el recurso más rápido para entretener al niño, y el juego como un simple pasatiempo sin más consecuencias, está olvidando que gran parte de sus aprendizajes y pautas de conducta tienen su origen en las experiencias de juego de la niñez.

La participación de los padres en algunos momentos lúdicos de sus hijos enriquece la excepcional oportunidad educativa y emocional que posibilita el juego.

M^a Eugenia Marfull Uranga

Licenciada en Pedagogía

Licencia en Psicología

Directora del centro Psicopedagógico Educas